



CONSILIUL NAȚIONAL DE SOLUȚIONARE A CONTESTAȚIILOR

C. N. S. C.

Str. Stavropoleus nr.6 Sector 3, București, România, CP 030084, CIF 20329980
Tel. +4 021 3104641 Fax. +4 021 3104642, +4 021 8900745 www.cnsc.ro

În conformitate cu prevederile art. 266 alin. (2) din OUG nr. 34/2006 privind atribuirea contractelor de achiziție publică, a contractelor de concesiune de lucrări publice și a contractelor de concesiune de servicii, aprobată prin Legea nr. 337/2006, cu modificările și completările ulterioare, Consiliul adoptă următoarea

DECIZIE

Nr. 1839/210 C10/1994

Data: 10.05.2011

Prin contestația nr. 985/22.04.2011, înregistrată la Consiliul Național de Soluționare a Contestațiilor sub nr. 12352/22.04.2011, depusă de către SC SQUAD FORCE SRL, cu sediul în Sat Dănești, Comuna Dănești, Bl. FN, Parter, Județul Gorj și punct de lucru în Târgu-Jiu, Str. Victoria, Nr. 137, Județul Gorj, având Număr de Înregistrare la Oficiul Registrului Comerțului J18/119/2009 și Cod Unic de Înregistrare 25150526, formulată împotriva procesului verbal de atribuire, prin care comisia de evaluare a hotărât respingerea ofertei sale, emis de către SOCIETATEA NAȚIONALĂ A LIGNITULUI „OLTENIA” SA TG-JIU – EC PEȘTEANA, în calitate de autoritate contractantă, cu sediul în localitatea Urdari, județul Gorj, în cadrul „procedurii interne”, pentru atribuirea contractului având ca obiect „Servicii de pază bunuri și obiective”, cod CPV 79713000-5, s-a solicitat constatarea nulității absolute a procedurii de atribuire și declararea ofertei sale ca fiind câștigătoare procedurii.

În baza documentelor depuse de părți,
CONSILIUL NAȚIONAL DE SOLUȚIONARE A CONTESTAȚIILOR

DECIDE:

Admite excepția inadmisibilității contestației formulată de SC SQUAD FORCE SRL, invocată de autoritatea contractantă.

Respinge ca inadmisibilă contestația formulată de SC SQUAD FORCE SRL în contradictoriu cu SOCIETATEA NAȚIONALĂ A LIGNITULUI „OLTENIA” SA TG-JIU – EC PEȘTEANA.

Împotriva prezentei decizii se poate formula plângere, în termen de 10 zile de la comunicare.